



Enquête auprès des éditeurs de jeux pédagogiques en santé

Enquête auprès des éditeurs de jeux pédagogiques en santé Mars 2023



PIPSa

Référencés sur PIPSa et évalués



PIPSa

Ayant opté pour les pédagogies ludiques



PIPSa

Belges (N=23)



PIPSa

Français (N=20)



PIPSa

Questionnaire en ligne



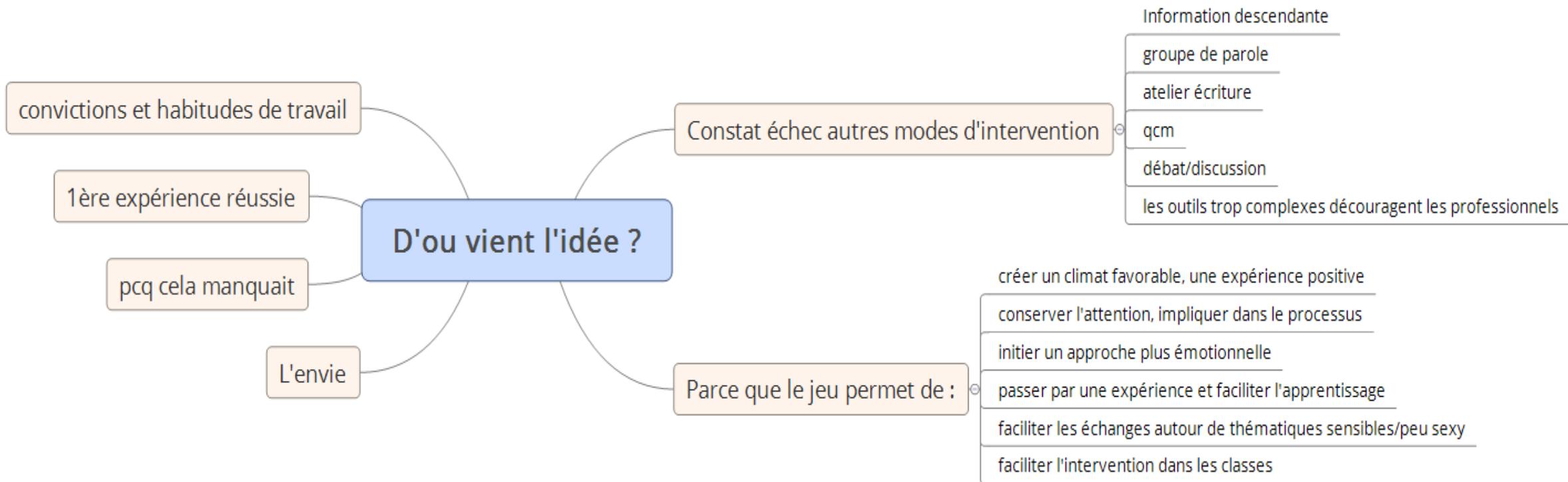
PIPSa

23 réponses reçues



Questions posées

- D'où est venue l'idée de créer/adapter un jeu comme outil pédagogique ? Expliquez
- En quoi votre jeu (vos jeux) facilite(nt)-t-il(s) l'atteinte de vos objectifs pédagogiques ?
- Avez-vous observé ou entendu parler de résistances à « entrer dans le jeu » auprès du public (final ou relais) ?
- Pouvez-vous nommer 3 éléments qui facilitent l'utilisation de votre jeu pédagogique ? (du point de vue de l'utilisateur ou du public)
- Pouvez-vous citer 3 éléments qui freinent l'utilisation de votre jeu pédagogique ? (du point de vue de l'utilisateur ou du public)



En quoi le jeu facilite-t-il les objectifs pédagogiques?

En tant que processus...

facilite l'introduction de thématiques complexes/sensibles

fournit les conditions de l'échange - horizontalité - liberté - absence de normativité/moralisation

le ludique facilite les apprentissages

favorise la réflexivité (potentialités/vulnérabilités sans stigmatisation)

Crée un climat positif

Convivialité

plaisir du moment partagé

acceptation facilitée

mise en action/implication

effet surprise

Matériel

Le plateau de jeu "rassemble", structure

attractivité du game design, de l'univers situations concrètes liées à l'univers du groupe-cible

Mécanique ludique

le challenge implique, motive

l'incarnation d'un personnage facilite l'expression et distanciation

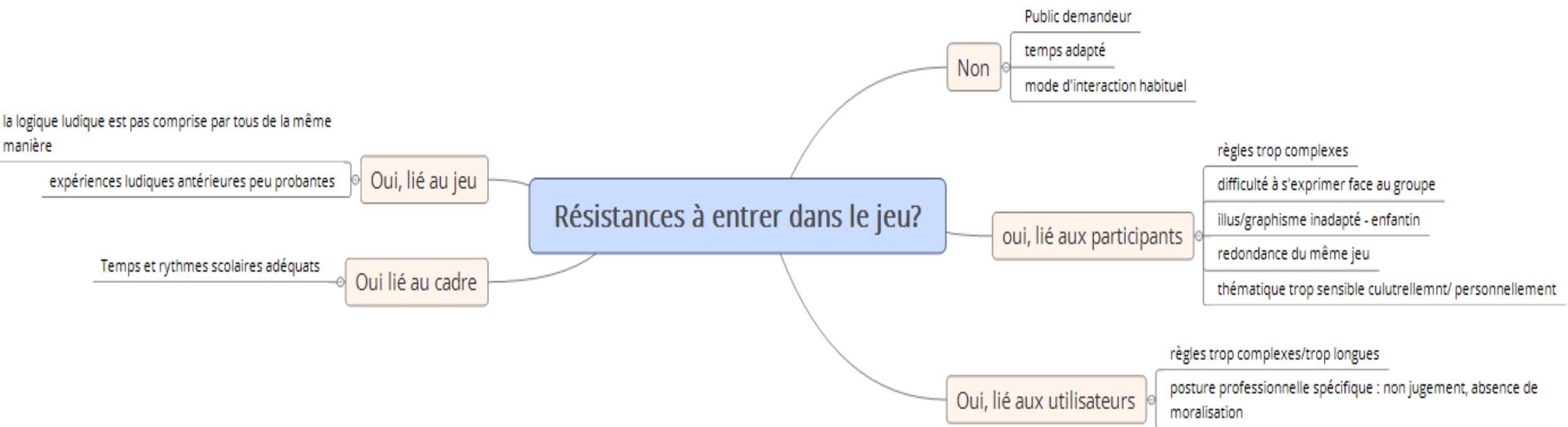
la valeur "coopération" est expérimentée

permet l'approche expérientielle et réflexive

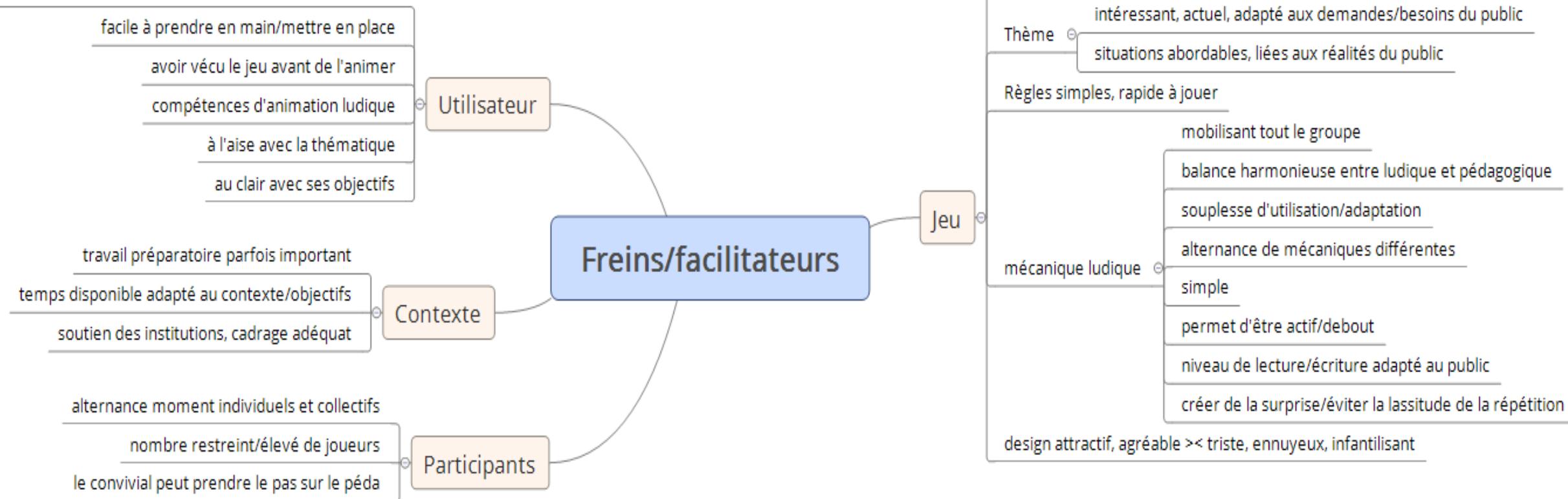
permet la mise en action

permet d'ouvrir le dialogue





présenc d'un guide péda clair + astuces d'animation + séance "clé en main" + fiche péda



PIPSa (Pédagogie Interactive en Promotion de la Santé), centre de ressources pédagogiques en prévention et promotion de la santé, est un programme de promotion de la santé reconnu par les Régions bruxelloise et wallonne et piloté par la Direction Prévention et Promotion de la santé de Solidaris (Bruxelles).

PIPSa soutient les acteurs social/santé souhaitant développer des approches innovantes en prévention et promotion de la santé en offrant :

-  des supports, des outils, des ressources évaluées autour des méthodologies participatives et ludiques
-  des ateliers de découverte d'outils/jeux dans ses locaux et au sein des associations
-  des ateliers de création/adaptation de jeux existants à des fins pédagogiques en promotion de la santé
-  des formations aux pédagogies ludiques en prévention et promotion de la santé.

L'objectif final ? Développer le pouvoir de dire et d'agir des citoyen.ne.s en matière de santé.

Contact : info@pipsa.be